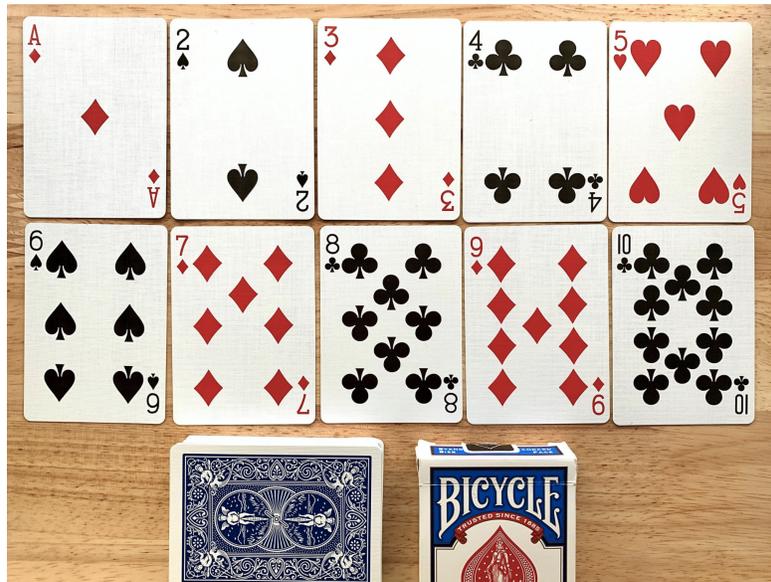


Math Games to Play with a Deck of Cards



Trash!

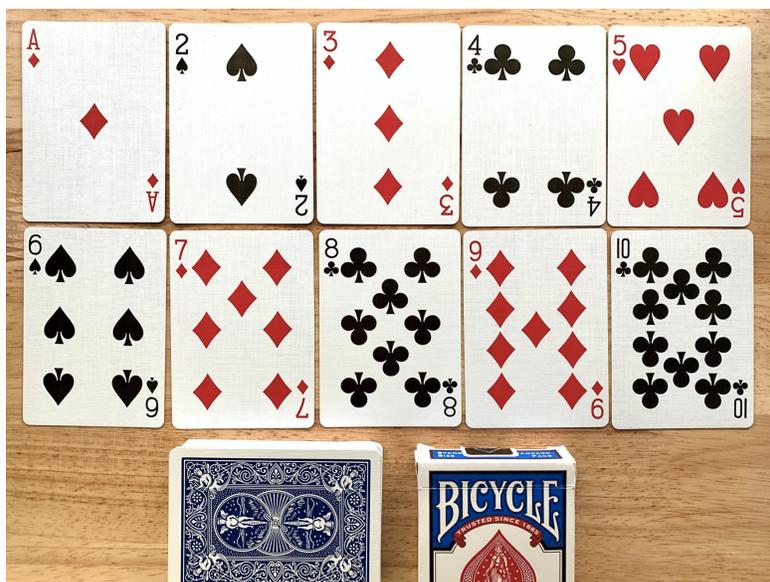
The object of "Trash" is to be the first player who has collected and placed cards A-10 in order. Trash can be played with 1-4 players. Each player places 10 cards face down in front of them to make a ten frame. A ten frame shows 2 rows of 5 (5 cards on top, 5 cards on the bottom).

Put the remaining cards face down in a pile. This becomes the "draw" pile. In this game, A is one. Joker, J, and Q are "trash," you do not want to keep them. King is wild, it can be used as any number the player needs.

To begin the game, one player turns over the first card in the draw pile. If the card is an A, 2, 3, 4, 5, 6, 7, 8, 9, 10 or K, the player keeps the card, places it on their ten frame where that number is supposed to go, and discards the existing face down card creating a "trash" pile.

If the next player needs the discarded card, he or she may take it from the trash pile and place it on their own ten frame. They too, then discard their existing face down card. If the player does not want the card in the trash pile, he or she may turn over a card from the draw pile. If the card is an A-10 or a K, the player keeps the card, places it in their ten Frame, and discards the existing face down card into the trash pile.

Take turns. The first person to collect and place A-10 in order, wins!



Trash!

O objetivo de "Trash" é ser o primeiro jogador que coletou e colocou as cartas A-10 em ordem. O lixo pode ser jogado com 1-4 jogadores. Cada jogador coloca 10 cartas viradas para baixo na frente deles para fazer uma jogada. 10. Um quadro dez mostra 2 linhas de 5 (5 cartões na parte superior, 5 cartões na parte inferior).

Coloque as cartas restantes viradas para baixo em uma pilha. Isso se torna a pilha "draw". Neste jogo, A é um Joker, J e Q são "lixo", você não deseja mantê-los. King é selvagem, pode ser usado como qualquer número que o jogador precisar.

Para iniciar o jogo, um jogador vira a primeira carta na pilha de empates. Se o cartão é A, 2, 3, 4, 5, 6, 7, 8, 9, 10 ou K, o jogador mantém o cartão, coloca-o no seu quadro dez para onde esse número deve ir e descarta o cartão. cartão de face para baixo existente, criando uma pilha de "lixo".

Se o próximo jogador precisar da carta descartada, ele pode pegá-la da pilha de lixo e colocá-la no seu próprio quadro de dez. Eles também descartam o cartão de face para baixo existente. Se o jogador não quiser a carta na pilha de lixo, ele poderá virar uma carta da pilha de empate. Se a carta é um A-10 ou um K, o jogador mantém a carta, coloca-a em seus dez quadros e descarta a carta virada para baixo existente na pilha de lixo.

Revesar. A primeira pessoa a coletar e colocar o A-10 em ordem, ganha!